

Gutachten beseitigt Zweifel

PLANUNGSAUSSCHUSS Mehrheit gibt grünes Licht für den Rewe-Markt an der Reuterstraße

VON BERT-CHRISTOPH GERHARDS

Grünes Licht hat der städtische Planungsausschuss in seiner Sitzung am Montag für den geplanten Neubau eines Rewe-Marktes an der Reuterstraße in Schlebusch gegeben. Nachdem ein Antrag von Bürgermeister Bernhard Marwski (CDU) mit den Stimmen von CDU, SPD und Grünen abgelehnt worden war, stimmten nur noch die Bürgerliste und Pro NRW gegen den Verwaltungsvorschlag, der den Neubau des Vollsortimenters mit einer Verkaufsfläche von insgesamt 1750 Quadratmetern befürwortet.

Ausschlaggebend für die breite Zustimmung war ein Einzelhandelsgutachten, wonach der neue Anbieter mit seinem Angebot nicht schädlich für bestehende Zentren im Stadtteil und in der Nachbarschaft sei. Weder die Nahversorgungszentren in den Wohnquartieren, noch das Stadtteilzentrum Schlebusch würden in Mittelei-

denschaft gezogen. Ein Verdrängungswettbewerb finde nicht statt.

Sowohl CDU, SPD und Grüne sahen daraufhin ihre Bedenken ausgeräumt. Schlebuschs Bezirksvorsteher Frank Schönberger (CDU) wies darauf hin, dass eine Wohnbebauung an dieser Stelle eher schwierig gewesen sei. Diese solle nun auf dem geeigneteren Grundstück der alten Gärtnerei Scheid zwischen Reuterstraße und Dhünnberg stattfinden. Er forderte, dass ein Großteil der Parkplätze für künftige Rewe-Kunden nicht ebenerdig, sondern in einer Tiefgarage angelegt werden soll.

Außerdem sei es ohnehin notwendig, die Verkehrsführung auf der Reuterstraße konzeptionell zu überdenken. Roswitha Arnold (Grüne) sagte, die jetzt beschlossene Offenlage der Planung sei nur ein erster Aufschlag der Bürgerbeteiligung. Fragen nach der Größe des Supermarktes und der Verkehrsführung ließen sich später noch klären.



Als Ausgleich für die durch den Bau des umstrittenen Rewe-Supermarkts an der Reuterstraße verlorene Möglichkeit, dort Wohnungen zu bauen, soll auf der ehemaligen Gärtnerei Scheid am Dhünnberg Wohnbebauung zugelassen werden.

Foto: Ralf Krieger